

LES DEFIS



Imitez le cri d'un animal chacun votre tour et faites le deviner à vos camarades. Si vous y parvenez, vous aurez le prochain indice !



Construisez une tour en Kappla de la taille du plus jeune d'entre vous. Vous avez 5 minutes. Si vous y parvenez, vous aurez le prochain indice !



Observez les objets sur la table. Vous avez une minute pour les mémoriser. Si vous y parvenez, vous aurez le prochain indice !



Vous avez une minute pour trouver dans la classe quelque chose de orange. Le prochain indice y est caché !

Matériel :

- un sablier 1 minute
- un sablier 5 minutes
- une série de 8/10 objets
- des Kapplas

